

Unser Tagesablauf

7.30 - 9.00 Uhr

Bringzeit
Beinhaltet:
Begrüßungszeiten für jedes Kind
Zeit für kurze Gespräche zwischen Eltern
und päd. Personal



7.30 – 9.45 Uhr



Freispiel

Beinhaltet:
Zeit für die Kinder, sich mit Freunden zusammen zu finden,
sich für verschiedene Spiele und Spielräume (Turnhalle, Außengelände, Puppenecke, Bauteppich etc.) zu entscheiden.

Freispielangebote (Bastelangebote)
Durchführung der Test für Lese- und
Rechtschreibschwäche
Gegebenenfalls Durchführung des Programms HLL

9.45 – 10.45 Uhr



Beinhaltet:
Aufräumphase
Fingerspiele etc.
Gebet
gemeinsames Frühstück

10.45 – 12.00 Uhr



Spiel- und Projektzeit
Beinhaltet:
Nutzung des Außengeländes
Geburtsstagsfeiern
Spiele oder Gespräche im Stuhlkreis
Üben für Feiern und Feste
Biblische Geschichten
Turnen

12.00 – 12.30 Uhr



Abholphase
Beinhaltet:
Anziehen
Abschlusslied
Singen mit den Eltern
Wochenabschlusskreis
Abholzeit (Gespräche über besondere Vorkommnisse)

12.30 – 14.00 Uhr



Mittagszeit
Beinhaltet:
Zeit zum sammeln
Mittagessen
Zähne putzen
Ruhephase (Schlafen oder ruhige Beschäftigung)

14.00 – 16.00 Uhr



Nachmittagsangebot
Beinhaltet:
Gruppenübergreifendes Freispiel
CleverClub
Mediturnen
Elternnachmittage
Kochangebot
Schwimmen für die Vorschulkinder
Ausflüge
Einzelförderung
Kindertänze

Die angegebenen Zeiten werden ungefähr eingehalten. Sie richten sich danach, was an den einzelnen Tagen geplant ist.

Sprachbildung findet bei uns alltagsintegriert während der gesamten Kindergartenzeit statt.

Kontakt

Adresse

Ev. Albert Schweitzer Kindergarten
Breslauer Str. 18
45881 Gelsenkirchen

E-Mail

ge-kiga.aschweitzer@kk-ekvw.de

Telefon 0209 84953

Ansprechpartner

Frau Annette Bonna (Kindergartenleitung)

Wenn Sie Ihr Kind bei uns anmelden möchten, rufen Sie bitte an und wir machen einen Termin, an dem wir für Sie ausreichend Zeit haben.

Wir werden Ihre Daten aufnehmen und Ihnen unseren Kindergarten zeigen .
Gern beantworten wir Ihnen dann auch all Ihre Fragen.

Wir freuen uns auf Ihren Besuch oder Ihre Anfrage!

Das Kindergartenteam